

(کاربرگ طرح درس) سیستم‌های چندرسانه‌ای

تاریخ به‌روز رسانی: ۱۴۰۳/۱۱/۱۹

نیمسال دوم سال تحصیلی ۱۴۰۳

دانشکده روان‌شناسی و علوم تربیتی دانشگاه سمنان

نام درس	فارسی: سیستم‌های چندرسانه‌ای	انگلیسی: Multimedia Systems	مقطع: کارشناسی ■ کارشناسی ارشد □ دکتری
	پیش‌نیازها و هم‌نیازها:		
مدرس/مدرستین: دکتر رحمان معرفت	شماره تلفن اتاق: ۰۲۳۳۱۵۳۵۰۰۸ داخلی ۵۰۰۸		
پست الکترونیکی: rmarefat@semnan.ac.ir	وب سایت: http://rmarefat.profile.semnan.ac.ir		
Semkis93@gmail.com	ارسال تکالیف فقط از طریق ایمیل دوم		
برنامه تدریس در هفته و شماره کلاس: چهارشنبه ۸ تا ۱۰ و چهارشنبه ۱۳ تا ۱۴			
اهداف درس: آشنایی با سیستم‌های چندرسانه‌ای و کاربردهای آن و گرافیک کامپیوتری و آشنایی با گرافیک تحت وب			
امکانات آموزشی مورد نیاز: ویدئو پروژکتور و سایت رایانه			
نحوه ارزشیابی	فعالیت‌های کلاسی و آموزشی	ارزشیابی مستمر (کوئیز)	امتحان میان‌ترم
درصد نمره	۸ (شامل نظم و انضباط حضور مستمر در کلاس و مشارکت جدی در بحث‌های کلاسی و ارائه سمینار و تحویل پروژه کلاسی)		۱۲
منابع و مآخذ درس	۱. شیدائیان، حامد؛ عباسی فرد، محمدرضا (۱۳۹۲). اصول سیستم‌های چندرسانه‌ای، همراه با معرفی تکنیک‌های فشرده سازی داده. تهران: کانون نشر علوم. ۲. کرانی، فرانسیس آن (۱۳۸۸). چندرسانه‌ای‌ها. ترجمه علی اصغر کیا. تهران: جامعه‌شناسان. ۳. رافرتی، پولین؛ هیدرلی، راب (۱۳۸۶). نمایه سازی چندرسانه‌ای‌ها و آثار خلاق: مسائل مربوط به معنا و تفسیر. ترجمه علی رضا رستمی گومه و رحمان معرفت. سمنان: دانشگاه سمنان.		

مباحث درس

شماره هفته آموزشی	مبحث	توضیحات
۱	معرفی درس، چارچوب مطالب درس، نحوه ارزشیابی و ...	
۲	چندرسانه‌ای‌ها و انواع آن	
۳	کاربرد سیستم‌های چندرسانه‌ای در آموزش و تجارت	
۴	کار علمی	
۵	معرفی واقعیت مجازی	
۶	کار علمی	
۷	فرایند تولید نرم افزارهای چندرسانه‌ای به طور اجمالی	
۸	معرفی مهارت‌های چندرسانه‌ای، تولید کننده اجرایی، مدیر تولید، مدیر پروژه، کارگردان مبتکر، طراح	
۹	معرفی چندرسانه‌ای: تکست و کاربرد آن در محیط‌های چندرسانه‌ای، کاربردهای آن در پروژه‌های چندرسانه‌ای، مستندات اچ تی ام ال، ابزارهای ویرایش قلم و نمونه‌هایی از آن. ابر متن و ابر رسان.	
۱۰	توانایی متحرم سازی تصاویر و اصول انیمیشن	
۱۱	سیستم پخش دیجیتال، استانداردهای نمایش دیجیتال، رنگ در ویدئو	
۱۲	کار علمی	
۱۳	ابزارهای پایه در چندرسانه‌ای‌ها، نرم افزار ویرایش متن، او سی آر، ابزارهای نقاشی و ترسیم برداری، مدل سازی سه بعدی و ابزارهای انیمیشن	
۱۴	کار علمی	
۱۵	تدوین پروژه پایانی	
۱۶	جمع بندی مطالب و مباحث، پاسخگویی به پرسشها و رفع اشکال	

