



به نام ایزد دانا

(کاربرگ طرح درس) سیستم های چندرسانه ای

تاریخ به روز رسانی: ۱۳۹۸/۷/۰۱

دانشکده روان شناسی و علوم تربیتی دانشگاه سمنان

نیمسال اول سال تحصیلی ۱۳۹۸

نام درس		فارسی: سیستم های چندرسانه ای	تعداد واحد: نظری ۱ عملی ۱	مقطع: کارشناسی ■ کارشناسی ارشد □ دکتری
		انگلیسی: Multimedia Systems	پیش نیازها و هم نیازها:	
مدرس/مدرسین: دکتر رحمان معرفت		شماره تلفن اتاق: ۰۲۳۳۳۶۲۴۲۵۰ داخلی ۱۲۲		
پست الکترونیکی: rmarefat@semnan.ac.ir Semkis93@gmail.com		وب سایت: http://rmarefat.profile.semnan.ac.ir		
برنامه تدریس در هفته و شماره کلاس:				
اهداف درس: آشنایی با سیستم های چندرسانه ای و کاربردهای آن و گرافیک کامپیوتری و آشنایی با گرافیک تحت وب				
امکانات آموزشی مورد نیاز: ویدئو پروژکتور و سایت رایانه				
نحوه ارزشیابی	فعالیت های کلاسی و آموزشی	ارزشیابی مستمر (کوئیز)	امتحان میان ترم	امتحان پایان ترم
درصد نمره	۸ نمره (شامل نظم و انضباط حضور مستمر در کلاس و مشارکت جدی در بحث های کلاسی و ارائه سمینار و تحویل پروژه کلاسی)		-----	۱۲ نمره
منابع و مآخذ درس		۱. شیدائیان، حامد؛ عباسی فرد، محمدرضا (۱۳۹۲). اصول سیستم های چندرسانه ای، همراه با معرفی تکنیک های فشرده سازی داده. تهران: کانون نشر علوم. ۲. کرانی، فرانسیس آن (۱۳۸۸). چندرسانه ای ها. ترجمه علی اصغر کیا. تهران: جامعه شناسان. ۳. رافرتی، پولین؛ هیدرلی، راب (۱۳۸۶). نمایه سازی چندرسانه ای ها و آثار خلاق: مسائل مربوط به معنا و تفسیر. ترجمه علی رضا رستمی گومه و رحمان معرفت. سمنان: دانشگاه سمنان.		

مباحث درس

شماره هفته آموزشی	مبحث	توضیحات
۱	معرفی درس، چارچوب مطالب درس، نحوه ارزشیابی و ...	
۲	چندرسانه ای ها و انواع آن	
۳	کاربرد سیستم های چندرسانه ای در آموزش و تجارت	
۴	کار علمی	
۵	معرفی واقعیت مجازی	
۶	کار علمی	
۷	فرایند تولید نرم افزارهای چندرسانه ای به طور اجمالی	
۸	معرفی مهارت های چندرسانه ای، تولید کننده اجرایی، مدیر تولید، مدیر پروژه، کارگردان مبتکر، طراح	
۹	معرفی چندرسانه ای: تکست و کاربرد آن در محیط های چندرسانه ای، کاربردهای آن در پروژه های چندرسانه ای، مستندات اچ تی ام ال، ابزارهای ویرایش قلم و نمونه هایی از آن. ابر متن و ابر رسان.	
۱۰	توانایی متحرم سازی تصاویر و اصول انیمیشن	
۱۱	سیستم پخش دیجیتال، استانداردهای نمایش دیجیتال، رنگ در ویدئو	
۱۲	کار علمی	
۱۳	ابزارهای پایه در چندرسانه ای ها، نرم افزار ویرایش متن، او سی آر، ابزارهای نقاشی و ترسیم برداری، مدل سازی سه بعدی و ابزارهای انیمیشن	
۱۴	کار علمی	
۱۵	تدوین پروژه پایانی	
۱۶	جمع بندی مطالب و مباحث، پاسخگویی به پرسشها و رفع اشکال	